



IR MÁS ALLÁ



HACER - CONSEGUIR



SABER – HACER - CONSEGUIR



SABER – HACER - CONSEGUIR

Cuando lo que sabes hacer no es suficiente para conseguir lo que quieres conseguir - ¿qué haces?



INVESTIGAR – SABER – HACER - CONSEGUIR



INVESTIGAR – SABER – HACER - CONSEGUIR

IR MAS ALLA



Orientación: Avanza y Ayuda a Avanzar



NUEVA EXPERIENCIA - INVESTIGAR – SABER – HACER – CONSEGUIR - IR MAS ALLA



MODELAR



NUEVA EXPERIENCIA - INVESTIGAR – SABER – HACER – CONSEGUIR - IR MAS ALLA



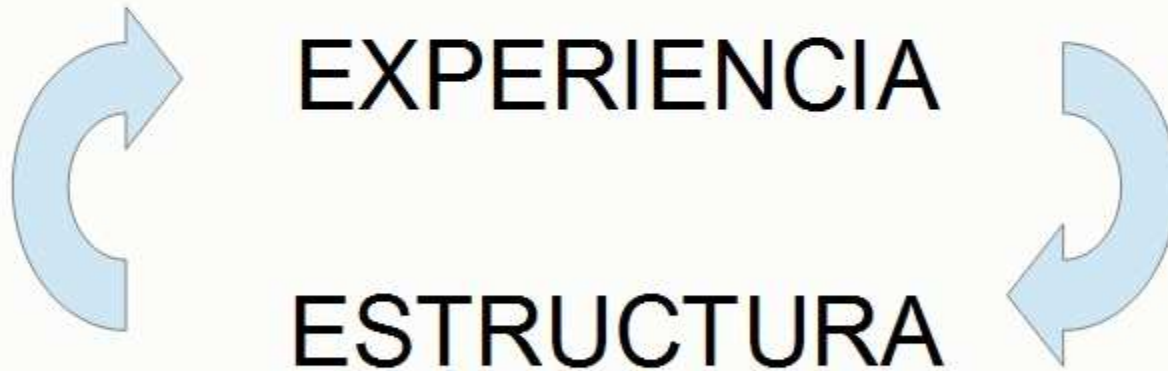
Modelar – Desarrollar Distinciones



Más del mundo disponible. Menos ruido.



Investigar la Experiencia para Crear Conocimiento Efectivo



Investigar la Experiencia para Crear Conocimiento Efectivo

- **IGNORANCIA – Identificar**
- **CONFUSION – Confirmar**
- **SOBRECARGA – Estructurar**







FEEDFORWARD

Input

Relacionar

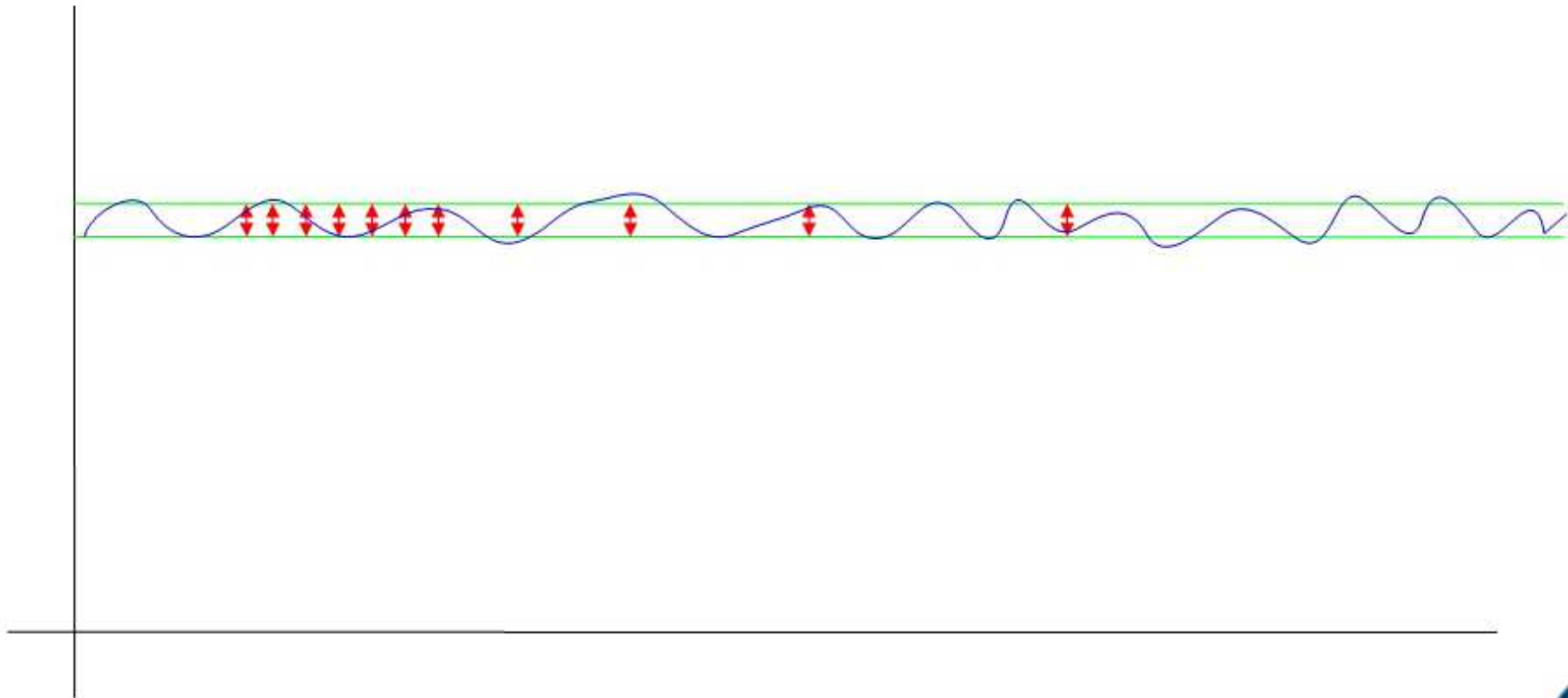
Computar

Output

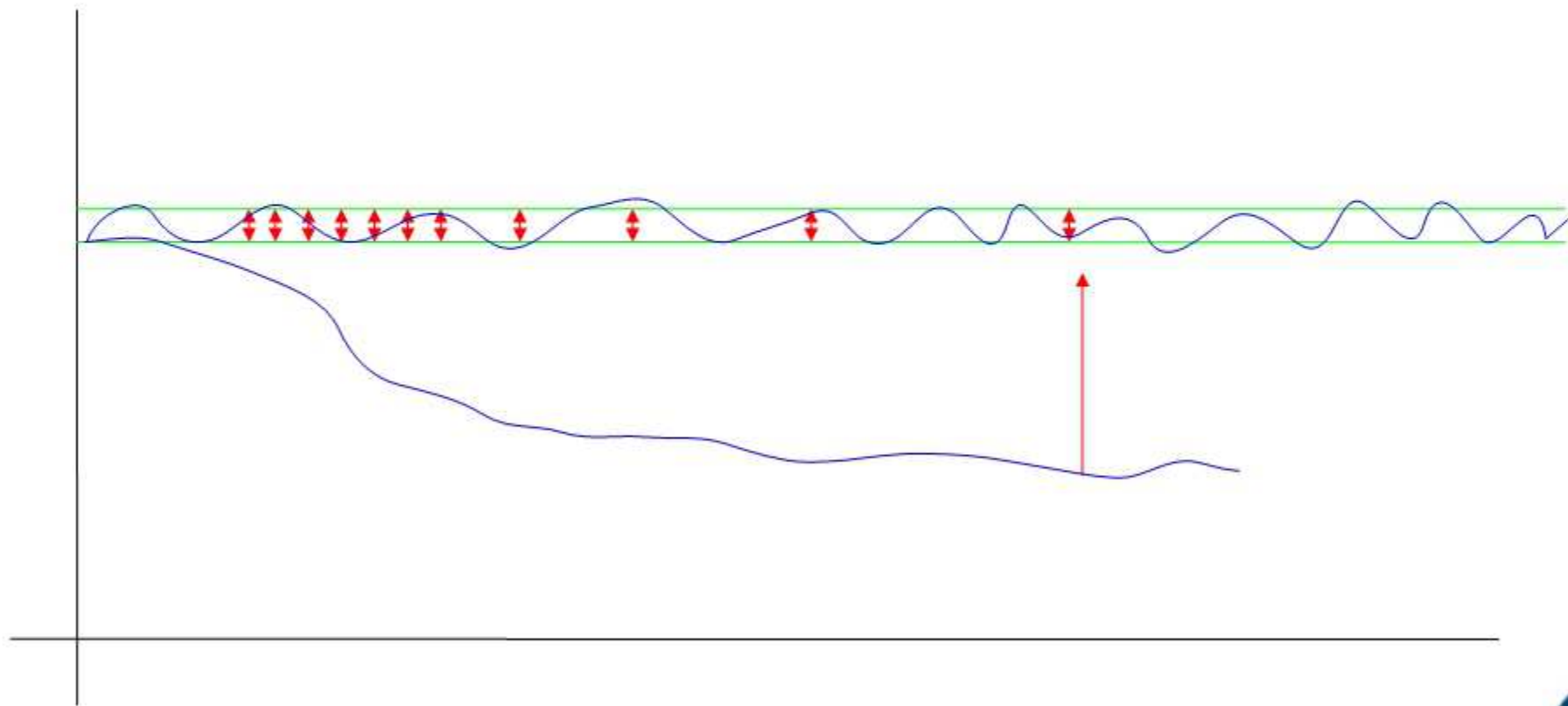
FEEDBACK



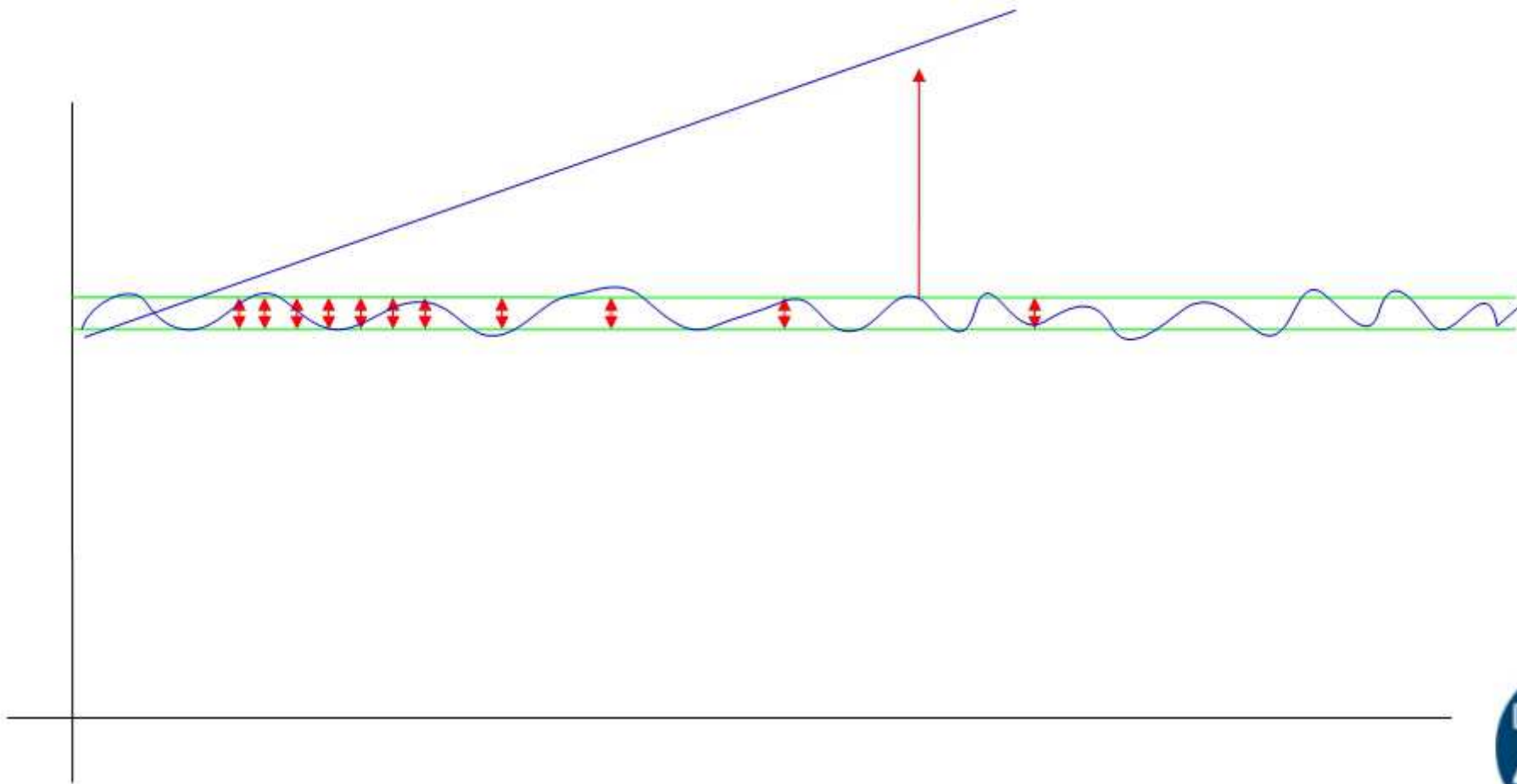
Tipos de Cambio: 1 Mantenimiento



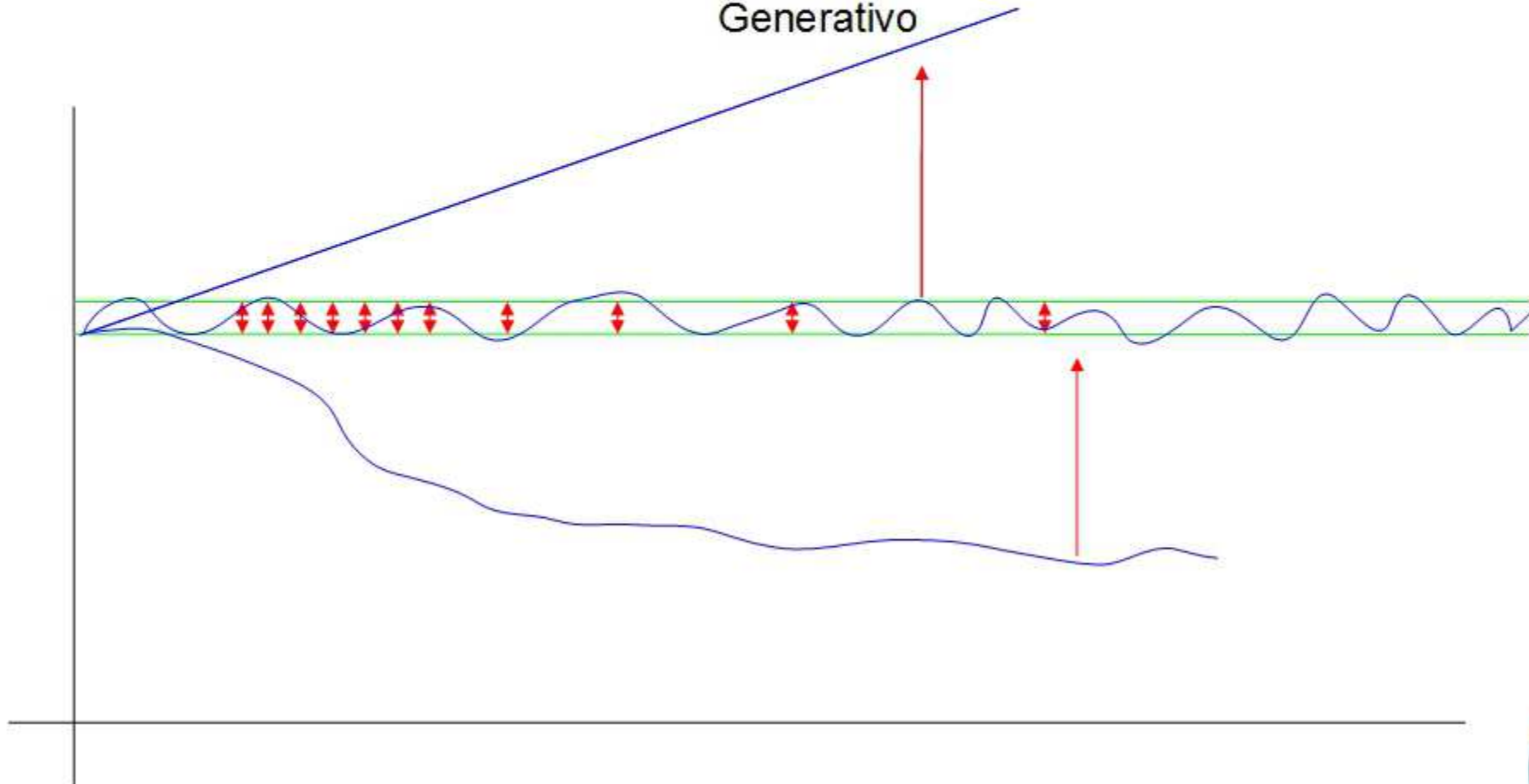
Tipos de Cambio: 2 Remediativo



Tipos de Cambio: 3 Generativo



3. Tipos de Cambio: Mantenimiento, Remediativo y Generativo



Dirección

-

+



Intervenciones de Mantenimiento

REMEDIATIVO	MANTENIMIENTO	GENERATIVO
	DIRIGIR	
	GESTIONAR	
	DESEMPEÑAR	



Intervenciones Remediativas y de Mantenimiento

REMEDIATIVO	MANTENIMIENTO	GENERATIVO
TERAPIA	DIRIGIR	
COUNSELLING	GESTIONAR	
ACONSEJAR	DESEMPEÑAR	



Intervenciones Remediativas, Generativas y de Mantenimiento

REMEDIATIVO	MANTENIMIENTO	GENERATIVO
TERAPIA	DIRIGIR	ENSEÑANZA
COUNSELLING	GESTIONAR	ENTRENAMIENTO
ACONSEJAR	DESEMPEÑAR	COACHING



FEEDBACK + / -



FEEDFORWARD

FEEDBACK



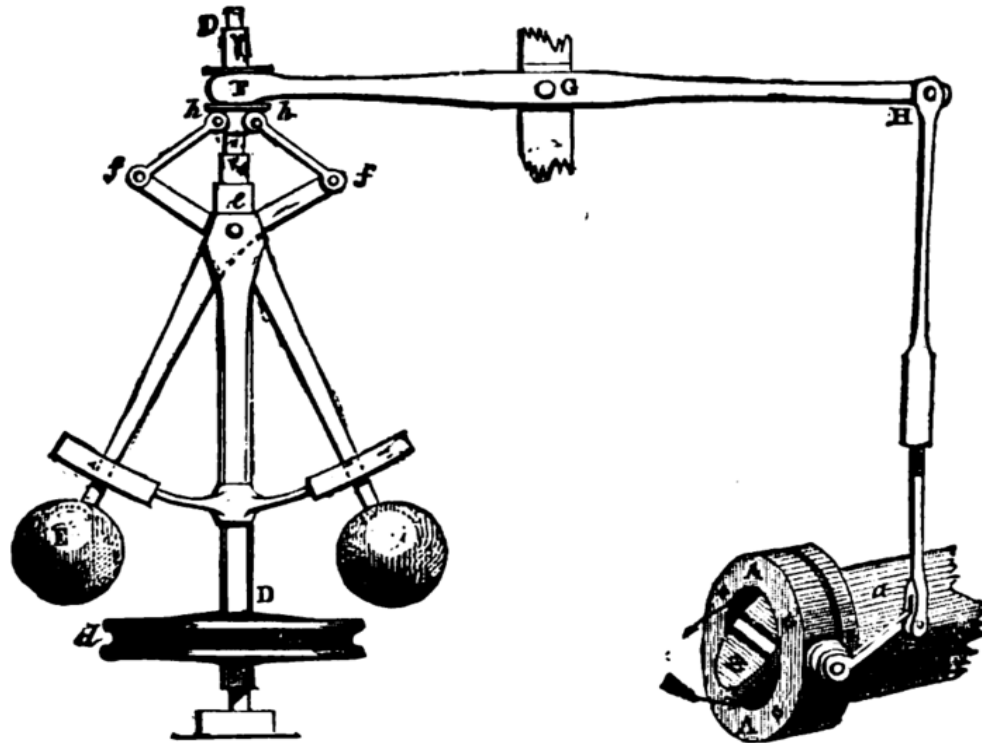


FIG. 4.—Governor and Throttle-Valve.

FEEDBACK





FEEDFORWARD

FEEDBACK





FEEDFORWARD





FEEDBACK +





FEEDBACK -



¡SORPRESA!



Curiosidad

Convierte cualquier sorpresa por desagradable que sea en información en potencia.



Modelar – Desarrollar Distinciones



Más del mundo disponible. Menos ruido.

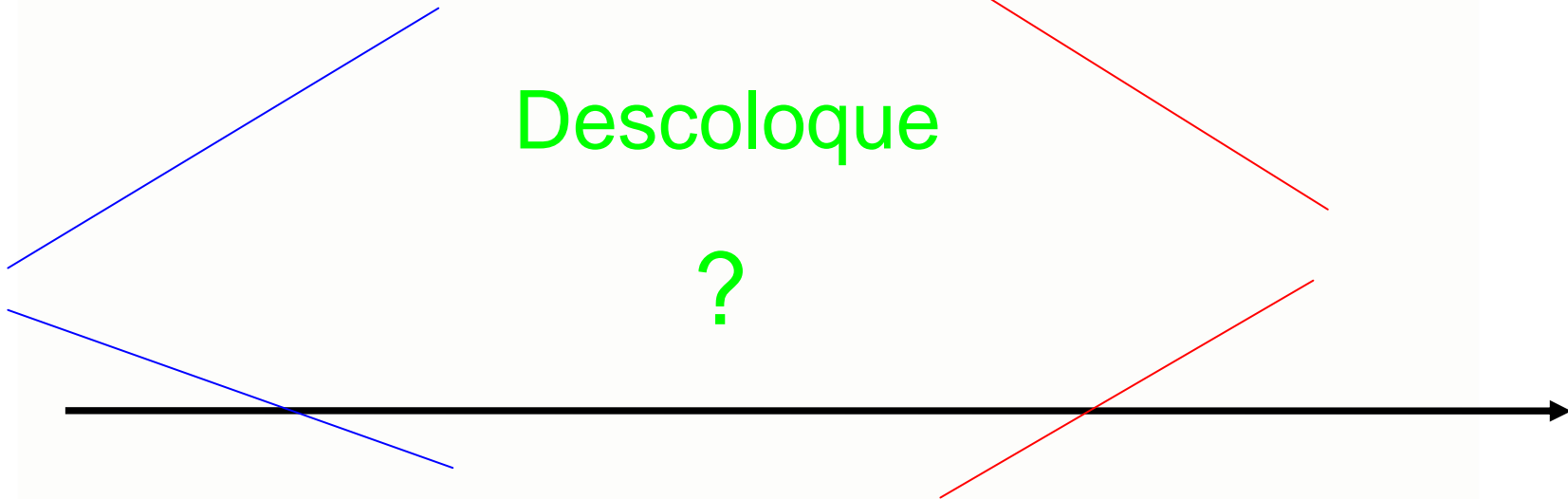


Coloque

Recoloque

Descoloque

?



Dirección

-

+



Seguridad



Miedo

Desarrollo



“Angst”



Perspectiva



Perspectiva



Perspectiva

“A”



Perspectiva

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

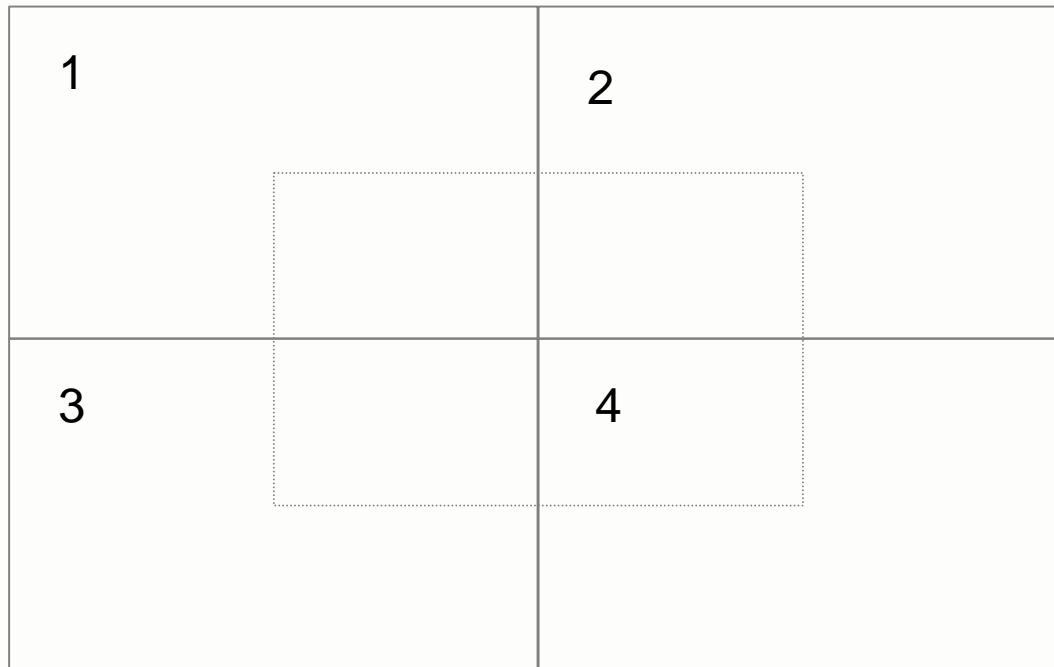


Perspectiva

1	2
3	4



Perspectiva



¡Gracias!

Más información
<http://sctsystemic.es>

